



REGLAS PARA EFECTUAR APUESTAS EN APUESTA FÁCIL ON LINE

REGLAS GENERALES APLICADAS A LAS APUESTAS:

- RECIBIENDO EL TICKET IMPRESO EN FISICO O DIGITAL, DECLARO CONOCER Y ACEPTAR LAS REGLAS DE APUESTAFACIL ON LINE.
- TODA APUESTA HECHA DESPUES DE INICIADO EL EVENTO SERA ANULADA.
- LA HOJA DE LOGROS ES REFERENCIAL, ESTA SUJETA A CAMBIOS SIN PREVIO AVISO.
- DE EXISTIR UN ERROR EVIDENTE EN LOS LOGROS EL EVENTO QUEDA SUSPENDIDO AUTOMATICAMENTE.
- EL FUTBOL PERMITE PRONOSTICAR EMPATE Y JUEGA 2 (DOS) TIEMPOS REGLAMIENTARIOS. SUERTE EN SU JUGADA.

1) Las apuestas deportivas se aceptan de la siguiente manera:

Apuesta Directa: Esta apuesta es equipo contra equipo.

Total: Esta apuesta especifica el total de carreras, puntos o goles en un juego, ya sea mayor (ALTA) o menor (BAJA) del total propuesto.

Apuesta Parlay: Esta es una apuesta que agrupa de 2 o más selecciones combinadas a ganar y todas las selecciones deberán ganar.

Empate en carreras, puntos o goles, no se toma en cuenta para el cálculo final.

2) Apuesta mínima **DETERMINADA POR LA AGENCIA DE VENTA APUESTA MÁXIMA A CONVENIR.**

3) Solo se pueden efectuar apuestas el día de juego.

4) Juegos no jugados el día señalado ó selecciones inválidas se consideran sin acción y reducen el Parlay al siguiente número inferior de selecciones.

5) Las apuestas de PARLAY deben tener un mínimo de dos (2) proposiciones en acción en caso de suspensión o anulación de una selección la apuesta se tomara como Apuesta Directa.

6) Las apuestas ganadoras son pagadas después de que la última selección haya terminado y los resultados verificados.

7) BEISBOL:

7.1) En el caso que el lanzador inicial fuera cambiado antes del inicio del juego, la Apuesta continuará Válida.

7.2) Para efectos de apuesta, los juegos son oficiales después de 5 entradas completas.

7.2.1) Si el equipo de casa lleva ventaja, el juego es oficial después de 4 1/2 entradas, después de eso si un juego se declara suspendido el ganador es determinado por el marcador después de la última entrada completa (a menos que el equipo de casa anote para empatar o tome ventaja en la parte baja de la entrada, en este caso, el ganador es determinado por el marcador al momento de suspender el juego).

7.3) El dinero será reembolsado si el equipo de casa empata el juego y se suspende.

7.4) Los juegos deberán llevarse a cabo en la fecha indicada, en caso de juegos suspendidos y reprogramados para otra fecha no tendrán validez

7.5) Cuando se apuesta al total de carreras y el Run Line, deberán jugarse las nueve entradas completas para tener acción (8 1/2 si el equipo de casa lleva la delantera).

Después de eso, si un juego es suspendido, se determinará el marcador después de la última entrada completa, a menos que el equipo de casa anote para empatar o tome la delantera en la parte baja

de la entrada, en ese caso el marcador es determinado por el marcador del juego al momento de ser suspendido.

7.6) En apuestas a Total de Carreras las entradas extras cuentan y son validas para el marcador final.

7.7) Las apuestas de Parlay se pagan de acuerdo a la siguiente regla: La cantidad apostada y ganada en la primera selección será apostada a la siguiente selección y así sucesivamente de acuerdo al número de selecciones ganadoras.

7.8) Para efectos de apuestas en 5 Inning , los juegos son oficiales después de 5 entradas completas, si el equipo de casa lleva ventaja, el juego es oficial después de 4 1/2 entradas.

7.9) Para efectos de apuestas de Altas y Bajas en 5 Inning, las jugadas son validas después de 5 entradas completas.

7.9.1) Para efectos de apuestas de SI Y NO en el primer Inning, las mismas son validas después de finalizado el primer Inning.

8) Fútbol Americano NFL:

Cómo apostar en Fútbol Americano, a continuación le mostramos algunas bases:

Apuesta en el 'point spread' = Diferencia de puntos

Green Bay Packers +7

Chicago Bears -7

En el ejemplo anterior, usted puede apostar en el 'point spread' = Diferencia de puntos. El ejemplo muestra que Green Bay está jugando contra los Chicago Bears, quienes son el favorito por 7 puntos. Los Bears ganan el juego 21-17, pero no cubrieron el 'point spread' de 7 puntos requerido; ganaron, pero por 3 puntos solamente. Si usted elige Green Bay (+7) entonces usted sería ganador, ya que perdieron pero no por más de 7 puntos. Cuando apueste en NFL por lo general tendrá que arriesgar BsF. 110 por cada BsF. 100 que quiera ganar, o el equivalente de 11/10. Si realiza un PARLAY la apuesta es igual pero con dos o más combinaciones. En el ejemplo anterior, si usted escoge a Chicago, usted tendría que 'dar' 7 puntos de ventaja y apostar 110 BsF. por cada 100 BsF. que quiera ganar. Como Chicago no cubrió ese 'pointspread' de 7 puntos usted perdería BsF. 110. Si usted apostara a Green Bay, cobraría 210 BsF.

Si el resultado final es de 7 puntos a favor de el favorito en este caso Chicago Bears, la apuesta queda empatada y el dinero arriesgado será devuelto, solo en casos de apuestas derechas =(Apuestas de una sola combinación), en caso de varias selecciones en el Parlay se tomaran como validas el resto de las combinaciones acertadas, en caso contrario el Parlay no será acertado.

Una apuesta en el total es simple. Lo único que hay que hacer es sumar los puntos anotados por ambos equipos para obtener un total. Usted podrá apostar 'por encima' o 'por debajo' del total de puntos anotados por ambos equipos en el juego (ALTA o BAJA). Se arriesgarán de igual forma 110 por cada 100 que quiera ganar o el equivalente de

11/10. Por ejemplo, una línea de apuesta en el total del juego indica 40. Si usted apostó a mantenerse 'por debajo' del total (BAJA) y el juego finaliza con un total de menos de 40 puntos, entonces usted será

ganador; si usted apostó a mantenerse 'por encima' del total (ALTA), entonces usted será perdedor. Si el juego finaliza con un marcador exacto de 40 puntos, entonces será un empate y el dinero arriesgado le será devuelto.

Apuestas que incluyan el "Point spread"= (Diferencia de puntos) o el total de puntos anotados entre los 2 equipos= ALTA o BAJA, incluyen también los tiempos o periodos o extras, cuando se calcula el resultado final. Periodos extra son incluidos como parte de apuestas para el juego completo

En el Fútbol Americano se requieren 55 minutos de juego para que las apuestas en este deporte sean validas..

9) Básquetbol:

En las apuestas de BASQUETBOL las condiciones son las siguientes: Ejemplo

BOSTON CELTICS +3,5

LA LAKERS -3,5

En el ejemplo anterior, usted puede apostar en el 'point spread'= Diferencia de puntos. El ejemplo muestra que BOSTON CELTICS está jugando contra los LA LAKERS, quienes son el favorito por 3,5 puntos. Los LA LAKERS ganan el juego 121-118, pero no cubrieron el

'point spread' de 3.5 puntos requerido; ganaron, pero por 3 puntos solamente. Si usted elige BOSTON CELTICS (+3,5) entonces usted sería ganador, ya que perdieron pero no por más de 3,5 puntos. Cuando apueste en NBA por lo general tendrá que arriesgar BsF. 110 por cada BsF. 100 que quiera ganar, o el equivalente de 11/10. Si realiza un PARLAY la apuesta es igual pero con dos o más combinaciones. En el ejemplo anterior, si usted escoge a LA LAKERS, usted tendría que 'dar'

3,5 puntos de ventaja y apostar 110 BsF. por cada 100 BsF. que quiera ganar. Como LA LAKERS no cubrió ese 'point spread' de 3,5 puntos usted perdería BsF.. 110. Si usted apostara a BOSTON CELTICS ganaría y cobraría 210 BsF.

Una apuesta en el total es simple. Lo único que hay que hacer es sumar los puntos anotados por ambos equipos para obtener un total. Usted podrá apostar 'por encima' o 'por debajo' del total de puntos anotados por ambos equipos en el juego (ALTA o BAJA). Se arriesgarán de igual forma 110 por cada 100 que quiera ganar o el equivalente de 11/10. Por ejemplo, una línea de apuesta en el total del juego indica

190. Si usted apostó a mantenerse 'por debajo' del total (UNDER = BAJA) y el juego finaliza con un total de menos de 190 puntos, entonces usted será ganador; si usted apostó a mantenerse 'por encima' del total (OVER = ALTA), entonces usted será perdedor. Si el juego finaliza con un marcador exacto de 190 puntos, entonces será un empate y el dinero arriesgado le será devuelto.

Apuestas que incluyan el "Point spread"= (Diferencia de puntos) o el total de puntos anotados entre los 2 equipos= ALTA o BAJA, incluyen también los tiempos o periodos o extras, cuando se calcula el resultado final. Periodos extra son incluidos como parte de apuestas para el juego completo.

En los juegos de Básquetbol de la NBA 43 minutos de juego son requeridos para que las apuestas sean validas.

10) HOCKEY NHL:

El HOCKEY se juega de la misma manera que el Béisbol existe un logro para cada equipo y el total de goles ALTA o BAJA

En los Juegos de HOCKEY de la NHL 55 minutos de juego son requeridos para que las apuestas sean validas.

11) Fútbol (soccer):

Nuestro sistema ofrece cuatro (4) tipos de apuestas en Fútbol Soccer, (una línea de cuatro (4) logros que incluye el favorito, el no-favorito, el empate y el total de goles ALTA o BAJA). Las apuestas son basadas en los 90 minutos de juego más los adicionales, pero los tiempos extras no cuentan a menos que se especifique lo contrario.

Es importante resaltar que el EMPATE es una apuesta específica, se puede apostar a un equipo, al otro equipo, o al empate, lo que significa que si el juego queda empatado, no ganaría ningún equipo y la apuesta ganadora sería el EMPATE.

En el Fútbol (Soccer) se requieren 85 minutos de juego para que las apuestas en este deporte sean validas..

LOS JUGADORES DE ESTA CASA DE APUESTAS REALIZAN SUS JUGADAS ACEPTANDO ESTAS REGLAS.

www.apuestafacil.com.ve